SKEyeSDK 说明文档-Windows

1. **SKEyeSDK概述**

SKEyeSDK是一套基于盛开开放平台的图像服务，该文档将详细说明如何在Windows平台上集成该SDK，并使用盛开开放平台图像服务。

1. **系统需求**

运行平台：基于Windows平台，该SDK提供简单清晰的 API 接口。

1. **开发环境**

Visual Studio可自行选择，在开发工具里新建工程，将dll、lib文件拷贝至对应目录，具体使用可参考Demo程序。

1. **SDK包含**
2. SDK初始化
3. 识别接口调用
4. **Demo说明**

Demo工程是Visual Studio工程，展示如何调用SKSDK API接口，网络请求返回值数据会在Demo的界面上会有所展现，详细返回数据会以log形式打印。

1. **关键参数说明**

**api\_key**：当前APP的APP KEY

**api\_secret**：当前APP的APP SECRET

**service\_name**：需要使用的服务组别（请直接使用SDK内置常量进行传参，以避免传错影响接口调用）

1. **接口说明**
2. **SDK初始化**

SKSmartEyeInit(api\_key,api\_secret)

**参数：**

api\_key：当前APP的APP KEY

api\_secret：当前APP的APP SECRET

**示例代码：**

char Api\_Key[] = "123456";

char Api\_Secret[] = "789456";

SKSmartEyeInit(Api\_Key, Api\_Secret);

1. **调用图像标签识别接口**

**A：识别一个本地图像/URL的标签信息**

**a:直接调用**

char PATH[1024] = "object3.jpg";

char service\_group[] = "Objects";

char \*JsonData;

JsonData=SKSmartEyeWithImagePath(PATH, service\_group);

**参数：**

service\_group：需要使用的服务组别

PATH：图的绝对路径

**返回值：**

Char 类型的json串

**b:接口回调**

void SKEyeSDK\_ImagePath(char Url, char \*service\_name, CallBackJson\_CallBackJson);

**参数：**

service\_name：需要使用的服务组别

Url:图绝对路径/url

CallBackJson：回调接口

**接口回调返回值：**

Json格式的字符串

**示例代码：**

SKEyeSDK\_Init(Api\_Key, Api\_Secret);

char service\_name[] = "objects";

char PATH[1024] = "object3.jpg";

char \*JsonData;

JsonData = SKEyeSDK\_ImagePath(PATH, service\_name);

printf("%s\n", JsonData);

//回调接口

SKEyeSDK\_ImagePath(PATH, service\_name, \_JsonData);

**B：识别一个RGB数据格式图像的标签信息**

**a:直接调用**

JsonData = SKEyeSDK\_Image(data, imageWidth, imageHeight, service\_name);

**参数：**

service\_name：需要使用的服务组别

data：图像的RGB数据unsigned char

imageWidth：图像宽度

imageHeight：图像高度

server\_name: 需要使用的服务组别

**返回值：**

Char 类型的json串

**示例代码：**

bool ReadBmp(char \*filename, unsigned char \*data)

{

FILE \*fp;

fp = fopen(filename, "rb");

if (fp == NULL) return false;

fseek(fp, 54, SEEK\_SET);

int rlen = fread(data, 1, 640 \* 480 \* 3, fp);

if (rlen != 640 \* 480 \* 3) return false;

fclose(fp);

return true;

}

unsigned char \*data = new unsigned char[640 \* 480 \* 3];

if (!ReadBmp("4.bmp", data)) //读取图片

{

printf("Open is error\n");

return 0;

}

char Api\_Key[] = "123456";

char Api\_Secret[] = "789456";

SKSmartEyeInit(Api\_Key, Api\_Secret);

Char \*JsonData = SKEyeSDK\_Image(data, 640, 480, service\_name);

**b:接口回调**

void SKEyeSDK\_Image(unsigned char \*ImageData, unsigned int Wide, unsigned int Hight, char \*service\_name, CallBackJson \_CallBackJson);

**参数：**

service\_name：需要使用的服务组别

ImageData：图像的unsigned char类型图像数据

imageWidth：图像宽度

imageHeight：图像高度

\_CallBackJson：回调接口

**接口回调返回值：**

Char \*Json格式的字符串

**示例代码：**

void \_JsonData(char \*JsonData)

{

printf("%s\n", JsonData);

}

unsigned char \*data = new unsigned char[640 \* 480 \* 3];

char \*JsonData;

if (!ReadBmp("4.bmp", data)) //读取图片

{

printf("Open is error\n");

return;

}

//回调

SKEyeSDK\_Image(data, With, Height, service\_name, \_JsonData);

JsonData = SKEyeSDK\_Image(data, With, Height, service\_name);

1. **补充**

如果遇到问题，请按以下步骤尝试解决：

- 仔细阅读Demo接口调用源码

- 查看SKEye人工智能开放平台API文档

- 联系我们的工作人员

- 客服电话：010-62538800

- 技术支持邮箱：support@interjoy.com.cnv